

HOT

Een haalbaar idee kiezen

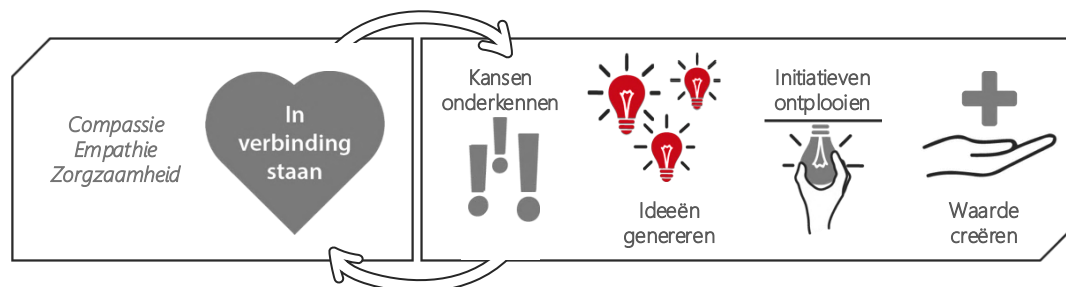
4 - 6 jaar

7 - 9 jaar

10 - 12 jaar



30 min



GESCHIKT

- Als er verschillende ideeën zijn.
- Om te komen tot een haalbaar idee op basis van criteria.
- Om te komen tot een idee met een langdurig effect.

TIPS

- Bij een gelijke eindstand, kijk je naar de hoogste score voor het criterium haalbaarheid.
- Waardeer ook afgefallen ideeën bv. door ze een plek te geven in een projectboek.

MATERIALEN

Papier, pennen

STAP 1

Laat de kinderen hun beste idee uit hun groep voorstellen aan de klas.

STAP 2

Laat de andere groepen punten geven op het idee volgens de HOT-criteria:

- H: haalbaarheid bv. de beschikbare tijd, het beschikbare budget, ...
- O: omgevingsgericht bv. afgestemd op de doelgroep, sluit aan bij mensen die het probleem ervaren, ...
- T: lange termijn bv. geen quick fix, blijvend effect, ...

1 punt = minder ok, 2 punten = goed, 3 punten = super

STAP 3

Tel de punten per idee op.

Het idee dat de meeste punten krijgt op de drie criteria is het initiatief dat zal uitgewerkt worden.

Bron: designatschool.net



Medegefinancierd door
de Europese Unie

Een samenwerking van de Marnix Academie,
Hogeschool PXL en Stichting Move



**sociaal
ondernemen
in de klas**

Voorbeeld HOT

Context

Een kind brengt tijdens een ochtendkring een artikel uit de lokale media mee. Daarin stond dat een oude vrouw uit de buurt gevallen was. Ze had twee dagen om hulp geroepen voor iemand haar gevonden heeft. Uit het gesprek dat volgt blijkt dat heel wat kinderen hun burens niet echt kennen. De leraar neemt deze kans om de kinderen de buurt te laten onderzoeken. Wat blijkt: er is weinig verbondenheid in de buurt, geen 'leven' op straat, burens kennen elkaar niet, sommige mensen voelen zich regelmatig eenzaam, ... De kinderen bedenken daarop ideeën om meer verbinding in de buurt te realiseren.

STAP 1

- Groep 1: asiëldieren aanbieden aan mensen uit de buurt zodat ze minder eenzaam zijn, vaker buitenkomen (bv. uitlaten hond), ...
- Groep 2: de buurt vergroenen zodat mensen meer buiten samen komen bv. bankjes onder bomen, schaakplek in het groen, ...
- Groep 3: buurtfeest organiseren met activiteiten die mensen laten samenkomen en elkaar leren kennen.
- Groep 4: ...

STAP 2

Idee van groep 1: asiëldieren

	groep 1	groep 2	groep 3	groep 4
H		1	1	1
O		2	2	2
T		2	2	3

Score: 16

Idee van groep 2: buurt vergroenen

	groep 1	groep 2	groep 3	groep 4
H	3		2	3
O	2		2	2
T	3		3	3

Score: 23

Idee van groep 3: buurtfeest

	groep 1	groep 2	groep 3	groep 4
H	3	2		3
O	3	3		3
T	1	2		1

Score: 21

STAP 3

Het vergroenen van de buurt scoort het hoogst op de criteria en is het initiatief dat zal worden uitgewerkt.